

Кратко съдържание на игрите в модулите

Модул „Логика”

Име на играта	Нива	Цел – овладяване/ развитие на:
ПРОСТРАНСТВО		
Къщата на Дари		
Скритите предмети - Стаята на Дари	Намери предмета	предлози за пространство
	Сложи предмета	предлози за пространство
Ляво – дясно - Стаята на Емо	Какво крие Дари?	ляво – дясно за собственото тяло
	Какво крие братът?	ляво – дясно за срещуположно стоящ човек
Скрит подарък - Банята	I	зрителна памет – разположение на 2 елемента върху мрежа
Килим на квадрати - Хол	I. Мрежа 3x3 с 3 ел.	зрителна памет – разположение на 3 – 5 елемента върху мрежа
	II. Мрежа 4x4 с 4 ел.	
	III. Мрежа 5x5 с 5 ел.	
Пъзел – класически; с ротация на елементите; със свободна позиция; с размяна на елементите; геометрични фигури; силуети - Кухнята	I. 3x3	част – цяло, пространствени представи
	II. 4x4	
	III. 5x5	
	IV. 6x6	

Дари отива на училище		
Пътуване към училище	I. Серия от 3 инструкции.	вербална памет – изпълнение на серия последователни инструкции
	I. Серия от 4 инструкции.	
Отново вкъщи	I	движение в лабиринти – посоки горе, долу, ляво, дясно, напред, назад
Покана за рожден ден	I	движение по схема – мислено пренасяне на карта, забранени и задължителни полета, посоки
На концерт	I	пътуване с метро – градски транспорт – ориентация по карта, посока, спирки
ВРЕМЕ		
Между лятото и зимата - Зона СЕЗОНИ		
Подреди сезоните	I	последователност и поредност – последователност на сезоните, съотнасяне със зрителни представи
Какво се случва през сезона?	I	четвърто излишно – представи за присъщи на сезоните явления
Грешките на художника	I. Лесно (5 грешки)	откриване на грешки (наблюдателност, внимание, мислене) –
	II. Трудно (10 грешки)	

		представи за присъщи на сезоните обекти
Да се облечем подходящо		тема „Облекло” – съобразяване със сезон (избор вярно – грешно)
Направи сам картина	Избор „Художник”	- самостоятелен подбор на присъщи на сезоните обекти; - може да се използва допълнително и като игра за предлози за пространство (Сложи до/ над/ под ...)
	Избор „Моден дизайнер”	- самостоятелен подбор на облекло, подходящо за сезона
Между лятото и зимата - Зона МЕСЕЦИ		
Подреди месеците	I	последователност и поредност – подреждане на месеците
Календар – поправи грешките	I.	последователност и поредност – откриване и поправяне на грешки в поредността на месеците
Кой месец е след / преди/ между ...?	I	времеви представи – последователност след / преди/ между (за месеци)

Месеци и сезони	I. Подреди месеците на сезона	съотнасяне на месеците по сезони, последователност
	II. Кой е първият месец на ... През кой месец е Денят на детето?	времеви представи – последователност: първи, втори, трети месец от сезон; ваканции и празници
Между лятото и зимата - Зона ДНИТЕ		
Подреди дните	I	последователност и поредност – ред на дните на седмицата
Седмична програма	I	изпълнение на инструкции от 3 – 5 компонента, изготвяне на дневна и седмична програма
Зона ДА СВЕРИМ ЧАСА		
Научи часа	I.	точен час
	II.	и половина / и – без петнадесет
	III.	И и БЕЗ – минути
	IV.	И минути до 55
Съотнеси часа	I.	съотнасяне на часовник със стрелки с електронен часовник
Свери часа	I.	сверяване на часовник по словесна инструкция

Модул „Математика”

Име на играта	Нива	Цел – овладяване/ развитие на:
Игри в ЗОНА „ Жълта котка на райета”		
Карнавал	I.	принцип на умножението
Настани животните	I.	принцип на делението
Подреди участниците на сцената	I.	пространствена ориентация, предлози, инструкции от няколко компонента
Игри в ЗОНА - „Извънземни”		
Космическа станция	I.	принцип на умножението (усложнен вариант на Карнавал)
Космически кораби	I.	принцип на делението (усложнен вариант на Настани животните)
Игри в ЗОНА „ Мобилен телефон ”		
Набери номера	I.	памет за цифрови последователности – три едноцифрени числа
	II.	памет за цифрови последователности – четири едноцифрени числа
	III.	памет за цифрови последователности – пет едноцифрени числа
	IV.	памет за цифрови

		последователности – три двуцифрени числа
	V.	памет за цифрови последователности – две трицифрени числа
Игра на зарчета	I. С цифри	Допълване на числа до 10
	II. С точки	
Използвай калкулатора	I.	събиране и изваждане до 20 без преминаване на десетицата
	II.	събиране и изваждане до 20 с преминаване на десетицата
	III.	събиране и изваждане до 100
	IV.	умножение с едноцифрени числа
	V.	деление с едноцифрени числа
Игри в ЗОНА „Виртуален магазин”		
Пари за пазар	I. Монети	боравене с банкноти и монети, събиране и умножение
	II. Банкноти	
В магазина		изпълняване на списък за пазаруване, количество и цена, умножение, събиране

Модул „Четене”

НИВА	СРЕДНА СКОРОСТ НА ЧЕТЕНЕ (думи в минута)	ПРИБЛИЗИТЕЛЕН БРОЙ ДУМИ В ТЕКСТ	БРОЙ ВЪПРОСИ КЪМ ТЕКСТ	МАКСИМАЛЕН БРОЙ ДУМИ В РЕЧНИК	БРОЙ ТЕКСТОВЕ
1.	20 – 35	50	5	2	7
2.	36 – 55	100	6	3	7
3.	56 – 70	150	7	4	7
4.	71 – 85	175	8	6	7
5.	85 – 95	200	9	6	7
6.	96 – 115	250	10	5	7
7.	116 – 125	300	11	8	7